

# iWebShop 模板开发手册

版本号：1.0.0

iwebshop 的视图都存放在根目录下的 views 文件夹内，如果要开发 iwebshop 的模板，那么请务必熟悉如下概念：

**主题：**views 目录下的第一层子目录，目录名称就是主题的唯一编号，默认 iwebshop 的主题编号为：default。

主题是一整套网站的外观展示方案，每个主题具有完全不一样的风格和布局，iwebshop 在运行时只能选择使用一套主题，从网站的后台，<系统>--<网站管理>--<主题设置>中可以自由选择使用切换当前系统下已经存在的主题方案。



一个完整的主题包括：模板，皮肤（稍后解释皮肤的概念），前端 js 代码等。主题应该算是最大的一个外观方案单位了，而且开发成本和时间也是高的了。

**皮肤：**隶属于主题，一个主题下运行有多个皮肤方案，粗略可以把皮肤看做是 css 样式。皮肤位于主题目录下的 skin 这个子目录里面，里面包含 css 样式，图片等，网站完全可以根据不同的节日或者时间来切换皮肤以营造一个很棒的购物氛围！皮肤管理页面就在上面主题管理列表之中，读者可以自己了解一下。

**模板：**隶属于主题，就是文件名后缀为.html 的文件，模板分为两种形式，一种为 layout 布局模板，另一种为普通模板。

布局模板就是公共常用的部分，比如一个网站的 head, foot 等，布局模板的引入极大地方便的开发和修改，让模板代码高度复用，也是 iwebshop 模板机制的一大特色和亮点。

Iwebshop 模板内可以写标签，类似于：`{query:name=goods limit=10 order=id desc}{/query}`  
通过简单地方式直接就可以把数据库中的数据提取到模板中去，关于模板标签部分的教程可以参考《iwebshop 模板标签教程》等资料。

下面说下默认主题下目录结构，方便大家根据目录去学习和修改模板。

**Block:** 公共模板，小组件或者弹出框出现的模板，里面都是没有 layout 布局的。

**Brand:** 后台模板，品牌模块模板

**Comment:** 后台模板，会员模块-->信息处理模板

**Goods:** 后台模板，商品模块模板

**Javascript:** 前端脚本和工具

**Layouts:** 布局视图

**Market:** 后台模板，营销模块模板

**Member:** 后台模板，会员模块-->会员管理模板

**Message:** 后台模板，会员模块中的消息模板。

**Order:** 后台模板，订单模块模板

**Site:** 前台模板，前台最主要的模板

**Skin:** 皮肤目录，里面是皮肤方案。

**System:** 后台模板，后台系统模块页面

**Systemadmin:** 后台模板，后台登陆首页。

**Tools:** 后台模板，工具模块中的模板。

**Ucenter:** 前台模板，个人用户中心里面的模板。